



Tvary a cestičky s Ježkom Jožkom

ŤAHÁK OD SMARTELINA: AKO SPOZNAŤ TVARY?

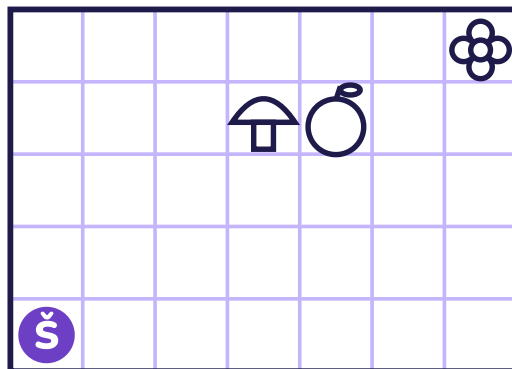
- **Štvorec** má 4 rovnako dlhé strany, **obdĺžnik** má 2 dlhé a 2 krátke strany.
- Pri zrkadle počítaj **štvorčeky**: koľko vľavo od čiary, toľko vpravo.

- 1 **Jožkova cestička:** Začni na políčku **Š**. **Kresli** cestičku podľa šípok a **zakrúžkuj**, čo Jožko nájde.

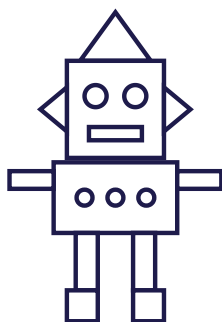
Jožkov kód (začni na Š):



Jedna šípka = jeden krok o jedno políčko.



- 2 **Robot pre Macka Gustáva:** **Spočítaj**, koľko je v robotovi kruhov, štvorcov, trojuholníkov a obdĺžnikov. **Zapíš** počet.



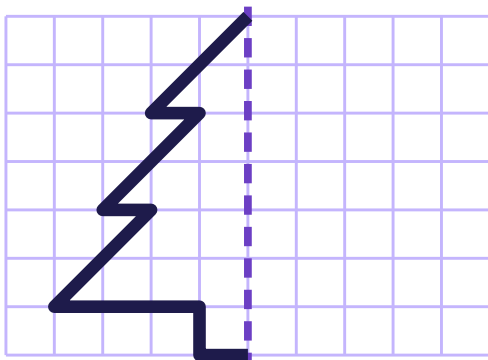
○ kruh

□ štvorec

△ trojuholník

▭ obdĺžnik

- 3 **Jedlička pre Včielku Lily:** Lily nakreslila polovicu jedličky. **Dokresli** druhú polovicu tak, aby boli obe strany **rovnaké**.



Prerušovaná čiara
je zrkadlo. Každý
roh nakresli
rovnako ďaleko
od zrkadla.